

Λευκή Βίβλος

Το Νόμισμα MobileGo

www.MobileGo.io

Μετά από δύο χρόνια ανάπτυξης με ηγέτες της βιομηχανίας τυχερών παιχνιδιών, την Dacrocft LTD., το GameCredits είναι κοντά στην ολοκλήρωση της ανάπτυξης του πρώτου κρυπτοκαταστήματος φορητών παιχνιδιών. Αυτό το κατάστημα τυχερών παιχνιδιών για φορητές συσκευές έχει μια ιδιόκτητη πύλη πληρωμής που επιτρέπει στους παίκτες να χρησιμοποιούν τα GameCredits τους για να αγοράσουν ψηφιακό περιεχόμενο στα παιχνίδια. Τα GameCredits μπορούν να αποκτηθούν με πιστωτικές κάρτες και άλλες μεθόδους πληρωμής εντός αυτής της πύλης. Πάνω από 300 παιχνίδια από 150 προγραμματιστές έχουν υπογράψει με το GameCredits Mobile Store που έχει προγραμματιστεί να κυκλοφορήσει στις αρχές του 2^{ου} τετραμήνου του 2017.

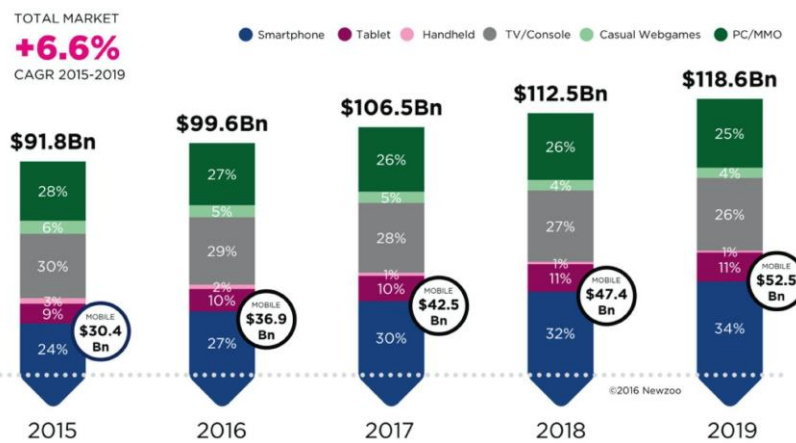
Η πώληση πλήθους του MobileGo και η έκδοση του νομίσματος MobileGo θα βοηθήσει το μάρκετινγκ και την φήμη του GameCredits Mobile Store όπως επίσης και την ανάπτυξη της έξυπνης τεχνολογίας συμβάσεων εντός της πλατφόρμας χρησιμοποιώντας την αλυσίδα συναλλαγών του Ethereum.

Τα νομίσματα MobileGo θα χρησιμοποιηθούν για τα παιχνίδια της φορητής πλατφόρμας, την ενίσχυση της πίστης των παικτών και την συμμετοχή μέσω ανταμοιβών. Τα νομίσματα MobileGo θα επιτρέψουν επίσης στην έξυπνη τεχνολογία συμβάσεων να υλοποιηθεί. Τα νομίσματα MobileGo θα επιτρέψουν την ανάπτυξη του αποκεντρωμένου εικονικού εμπορίου φορητών παιχνιδιών, τη δυνατότητα για αποκεντρωμένο παιχνίδι ενάντια παικτών και τα αποκεντρωμένα τουρνουά που θα λειτουργούν με έξυπνες συμβάσεις.

Η αγορά και η βιομηχανία

Το 2016, τα παγκόσμια έσοδα της βιομηχανίας τυχερών παιχνιδιών ήταν 99.600.000.000 \$. Μέχρι το 2019, η βιομηχανία αναμένεται να αυξηθεί κατά 20% σε 118.6 δισεκατομμύρια \$.

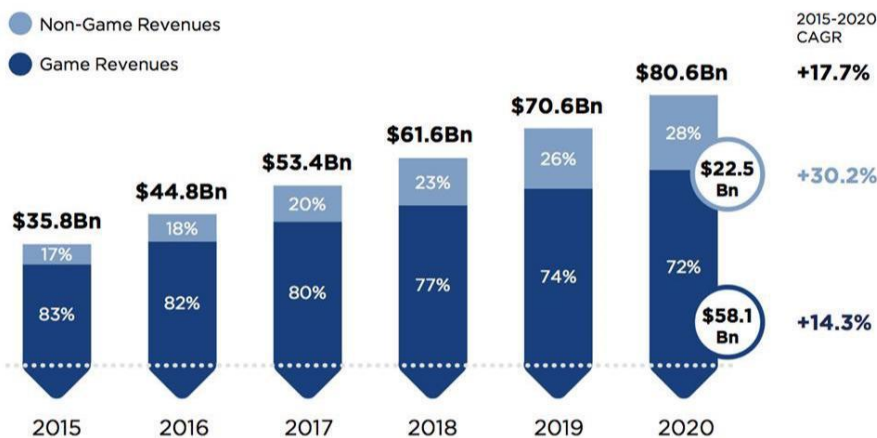
2015-2019 GLOBAL GAMES MARKET FORECAST PER SEGMENT TOWARD 2019



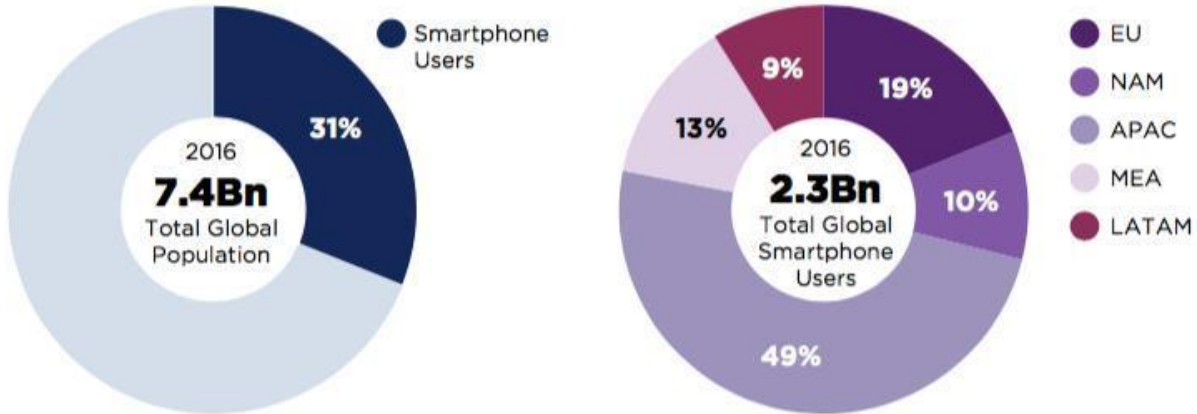
* <http://resources.newzoo.com/global-mobile-market-report>

Από την σκοπιά της ανάπτυξης, η παγκόσμια αγορά φορητών τυχερών παιχνιδιών είναι η ταχύτερα αναπτυσσόμενη. Η αγορά φορητών τυχερών παιχνιδιών ήταν 36.7\$ δισεκατομμύρια δολάρια το 2016. Με τον τρέχοντα ρυθμό ανάπτυξης, η αγορά φορητών τυχερών παιχνιδιών αναμένεται να αυξηθεί 58% σε 58,1\$ δισεκατομμύρια δολάρια μέχρι το 2020.

* <https://newzoo.com/insights/articles/global-games-market-reaches-99-6-billion-2016-mobile-generating-37/>



Η περιοχή με τη μεγαλύτερη αύξηση στις αγορές φορητών παιχνιδιών είναι η Ασία, η οποία αποτελείται από το 49% όλων των χρηστών έξυπνων τηλεφώνων.



* <http://resources.newzoo.com/global-mobile-market-report>

Πλατφόρμες Φορητών Παιχνιδιών και Καταστήματα

Η μεγαλύτερη συγκέντρωση από πλατφόρμες φορητών παιχνιδιών είναι στην Κίνα. Η Κίνα αντιπροσωπεύει το 30,2% των χρηστών έξυπνων τηλεφώνων στον κόσμο. Το 73,3% αυτών των έξυπνων τηλεφώνων είναι Android. Ως αποτέλεσμα αυτού, η πλειοψηφία των εσόδων των φορητών παιχνιδιών δημιουργείται σε συσκευές Android. Στην Κίνα, υπάρχουν πάνω από 200 επιτυχημένα καταστήματα για φορητές εφαρμογές τρίτων.

TOP 20 CHINESE ANDROID APP STORES

AUGUST 2016 | BASED ON COVERAGE OF ALL ANDROID SMARTPHONES & TABLETS



RANK	APP STORE	TYPE	COVERAGE	RANK	APP STORE	TYPE	COVERAGE
1	MYAPP (TENCENT)	THIRD-PARTY	23.56%	11	CMCC MOBILE APP MARKET	CARRIER	2.33%
2	360 MOBILE ASSISTANT	THIRD-PARTY	17.80%	12	SOGOU MOBILE ASSISTANT	THIRD-PARTY	1.69%
3	BAIDU MOBILE ASSISTANT	THIRD-PARTY	16.71%	13	LENOVO STORE	PRE-INSTALLED	1.49%
4	MIUI APP STORE (XIAOMI)	PRE-INSTALLED	14.97%	14	MEIZU	PRE-INSTALLED	1.38%
5	HUAWEI APP STORE	PRE-INSTALLED	11.56%	15	COOLPAD STORE	PRE-INSTALLED	1.18%
6	OPPO STORE	PRE-INSTALLED	6.42%	16	91 MOBILE ASSISTANT	THIRD-PARTY	0.97%
7	VIVO	PRE-INSTALLED	5.05%	17	CHINA TELECOM TIANYI STORE	CARRIER	0.97%
8	HIMARKET	THIRD-PARTY	3.81%	18	CHINA UNICOM WOSTORE	CARRIER	0.95%
9	WANDOUJIA	THIRD-PARTY	3.80%	19	ZHUOYI MARKET	THIRD-PARTY	0.72%
10	ANZHI MARKET	THIRD-PARTY	2.91%	20	GIONEE ANZHUOAPK	PRE-INSTALLED	0.52%

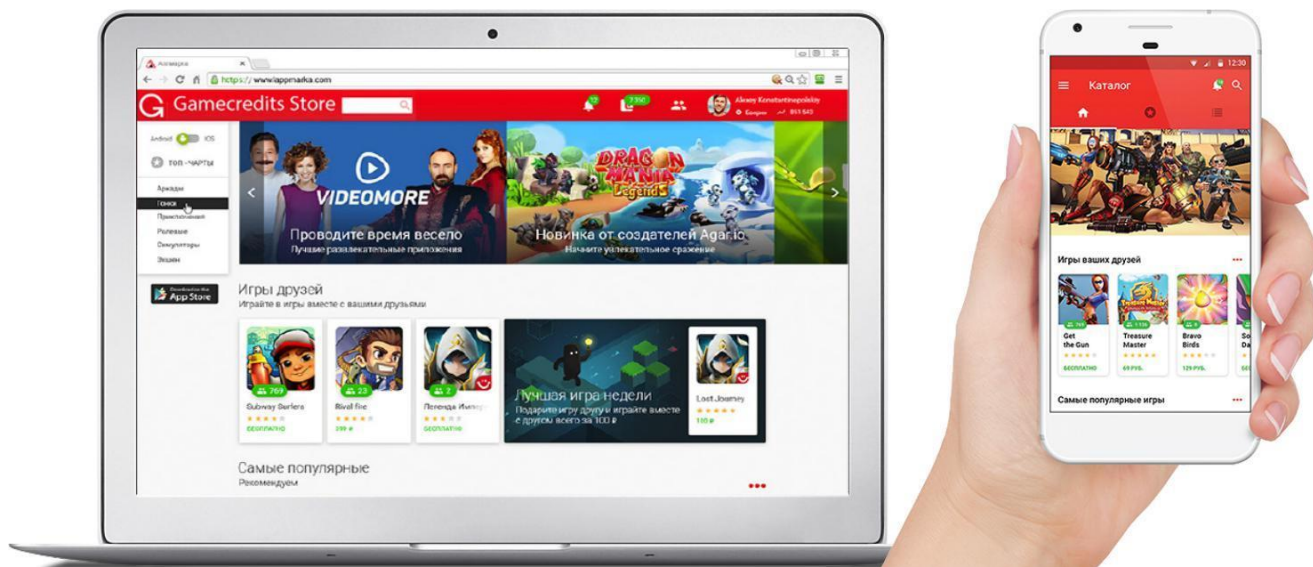
Έξω από την Κίνα, το Google Play και η Apple σήμερα ελέγχουν πάνω από το 98% της αγοράς φορητών παιχνιδιών, δημιουργώντας έλλειψη ανταγωνισμού από άλλες πλατφόρμες παιχνιδιών τρίτων.

Αυτή η μονοπώληση της αγοράς βάζει σημαντικούς περιορισμούς στους περισσότερους προγραμματιστές παιχνιδιών αλλά και στους παίκτες.

Το GameCredits Mobile Store είναι μια εναλλακτική επιλογή και το πρώτο κατάστημα που χτίστηκε γύρω από κρυπτονομίσματα για την επίλυση διαφόρων ζητημάτων στον μεγαλύτερο κλάδο των φορητών παιχνιδιών. Το κατάστημα φορητών παιχνιδιών είναι σε φάση τελικής δοκιμής τώρα και θα είναι διαθέσιμο στο Android στις αρχές του 2^{ου} τετράμηνου του 2017.

GameCredits Mobile Store και Φορητή Πλατφόρμα

Στιγμιότυπα από το GameCredits Mobile Store:



Αυτή η φορητή πλατφόρμα διαθέτει σήμερα πάνω από 300 παιχνίδια από 150

προγραμματιστές που έχουν προγραμματιστεί να κυκλοφορήσουν από την έναρξή της. Εκτιμούμε ότι η πλατφόρμα αυτή θα έχει πάνω από 1.000 παιχνίδια που θα είναι διαθέσιμα κάποια στιγμή στα μέσα έως τα τέλη του 2017. Τα ονόματα αυτών των παιχνιδιών και οι προγραμματιστές θα κυκλοφορήσουν το αργότερο τον Μάρτιο του 2017.

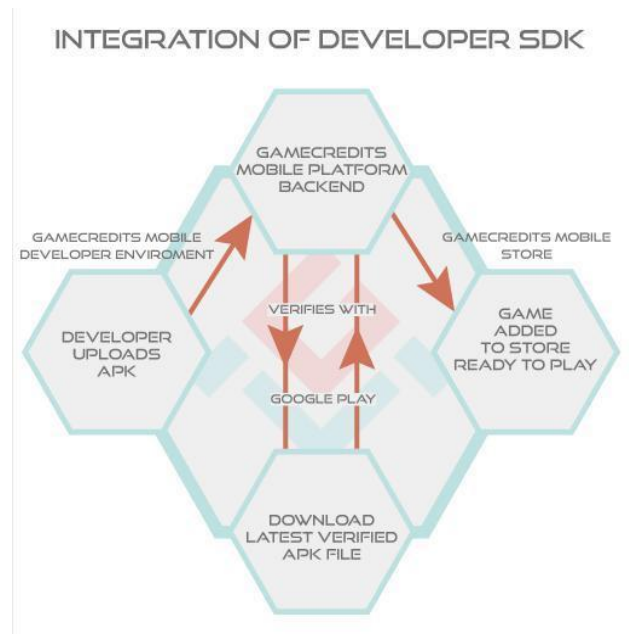
Οφέλη για τους Προγραμματιστές Παιχνιδιών

Η απάντηση που λάβαμε από προγραμματιστές παιχνιδιών είναι ιδιαίτερα θετική. Οι λόγοι είναι πολλοί.

Επί του παρόντος, οι προγραμματιστές παιχνιδιών που χρησιμοποιούν το Google Play και το Apple Store *πληρώνουν μέχρι και 30% των εσόδων τους σε αυτές τις πλατφόρμες*. Το μοντέλο εσόδων στην πλατφόρμα μας θα δεσμεύει μόνο το 10% των εσόδων.

Επιπλέον, οι εταιρείες φορητών παιχνιδιών πρέπει να περιμένουν έως και 60 ημέρες για τις πληρωμές. Η πλατφόρμα μας θα κάνει πληρωμές πολύ πιο γρήγορα.

Οι προγραμματιστές παιχνιδιών επίσης έχουν μεγάλες περιόδους αναμονής για να προσθέσουν νέες εκδόσεις σε αυτές τις πλατφόρμες. Η πλατφόρμα μας θα επιτρέπει τη γρήγορη και εύκολη εισαγωγή των SDK. Το έχουμε επιτύχει αυτό, έχοντας ένα περιβάλλον ολοκλήρωσης που επιτρέπει στους προγραμματιστές να ανεβάσουν το αρχείο APK τους άμεσα. Το σύστημά μας επικοινωνεί στη συνέχεια με το Google Play για την επαλήθευση της εφαρμογής και κατεβάζει το APK από εκεί. Με αυτόν τον τρόπο, αποφεύγουμε οποιαδήποτε καθυστέρηση, διατηρώντας παράλληλα τον έλεγχο της ποιότητας. Από εκεί και πέρα το σύστημα μας ενσωματώνει το SDK και όλες τις συνδέσεις χωρίς να απαιτούνται αναπτυξιακοί πόροι από τους προγραμματιστές.



Κατά μέσο όρο, 1.000 παιχνίδια προστίθενται σε πλατφόρμες όπως το Google Play και το Apple Store κάθε μέρα. *Η συντριπτική πλειοψηφία παικτών δεν θα δουν τα περισσότερα από τα παιχνίδια αυτά σε αυτές τις πλατφόρμες, ενώ τα μεγαλύτερα παιχνίδια όπως το Pokemon Go, το Candy Crush και το Clash of Clans θα παρουσιάζονται συνεχώς στους παίκτες για μήνες. Θα συνεργαστούμε στενά με τους προγραμματιστές και θα τους βοηθήσουμε να έχουν μια δυναμική παρουσία στην πλατφόρμα μας.

*<http://www.ibtimes.co.uk/apple-app-store-growing-by-over-1000-apps-per-day-1504801>

Για μια πλήρη λίστα των 11 πλεονεκτημάτων που προσφέρει η πλατφόρμα μας στους προγραμματιστές παιχνιδιών επισκεφθείτε το www.GameCredits.com.

Οφέλη για τους παίκτες

Οι παίκτες θα πάρουν περισσότερα για τα χρήματά τους, χρησιμοποιώντας το GameCredits Mobile Store. Οι προγραμματιστές παιχνιδιών θα ωθήσουν τους παίκτες να χρησιμοποιήσουν τα GameCredits μέσα στο παιχνίδι τους με

κουπόνια και ανταμοιβές. Οι κάτοχοι των MobileGo θα είναι σε θέση να κερδίσουν επιπλέον εκπτώσεις με τη χρήση GameCredits για να αγοράσουν περιεχόμενο στο παιχνίδι.

Η πύλη πληρωμής της πλατφόρμα επιτρέπει στους παίκτες πολλές περισσότερες επιλογές για πληρωμές. Η Google και η Apple επιτρέπουν μόνο καταθέσεις από πιστωτικές κάρτες. Η εφαρμογή GameCredits Mobile Game θα επιτρέψει τη χρήση πιστωτικών καρτών, GameCredits και άλλων τοπικών μεθόδων πληρωμής.

Σε αντίθεση με τη Google και την Apple που έχουν αυστηρό όριο κατάθεσης ποσών, η πλατφόρμα μας θα επιτρέψει απεριόριστες καταθέσεις.

Η Ευκαιρία της Προπώλησης του MobileGo

Με 50\$ δισεκατομμύρια δολάρια στην αγορά των κινητών, η απόκτηση ενός κλάσματος θα αποδώσει μεγάλα έσοδα: με μερίδιο αγοράς 0,2% τα κέρδη είναι \$100 εκατομμύρια δολάρια ετησίως.

Η προπώληση του MobileGo θα μας χρηματοδοτήσει ώστε να επεκταθούμε πιο γρήγορα και να αποκτήσουμε αυτό το μερίδιο αγοράς.

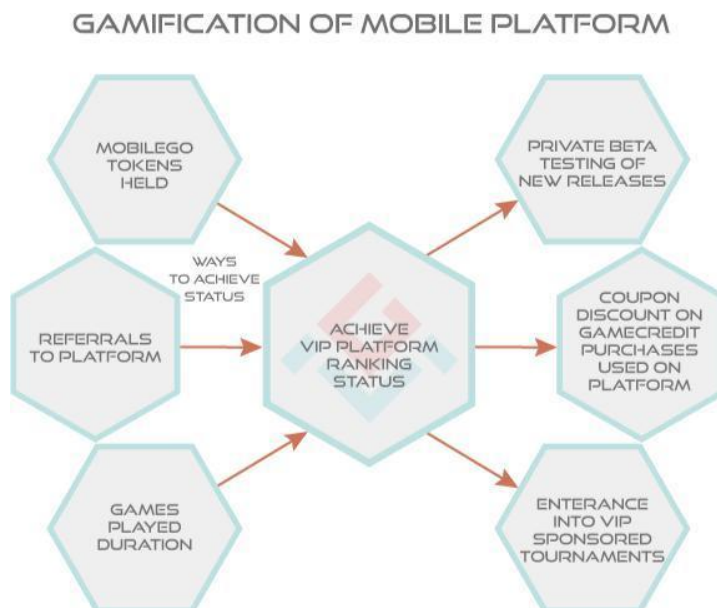
Ένα ελάχιστο ποσοστό 50% του συνόλου των αντληθέντων κεφαλαίων στην προπώληση θα χρησιμοποιηθεί για λόγους μάρκετινγκ. Ένα μεγάλο τμήμα του μάρκετινγκ θα είναι άμεση απόκτηση παικτών ως “εγκαταστάσεις”. Οι “εγκαταστάτες” θα αγοραστούν από πολλές διαφορετικές πηγές κυκλοφορίας, συμπεριλαμβανομένων του Facebook, του Google Adwords, από τοίχους προσφορών και από εξειδικευμένες πηγές κυκλοφορίας παιχνιδιών.

Εκτός από τις παραδοσιακές μορφές εμπορίας, η λειτουργικότητα των νομισμάτων του MobileGo και η έξυπνη τεχνολογία συμβάσεων μας, θα μας επιτρέψει να δημιουργήσουμε μια σειρά από μοναδικά

χαρακτηριστικά προστιθέμενης αξίας για την φορητή πλατφόρμα.

Νομίσματα MobileGo και η Παιχνιδοποίηση της Φορητής Πλατφόρμας

Οι παίκτες που χρησιμοποιούν τη φορητή πλατφόρμα θα δημιουργήσουν ένα προφίλ. Ένα προφίλ θα έχει μια ορισμένη κοινωνική θέση με βάση τα παιχνίδια που παίζονται, τις παραπομπές, και την κοινωνική αλληλεπίδραση στην πλατφόρμα.



Οι παίκτες που επιτυγχάνουν ορισμένα επίπεδα κατάστασης θα ανταμείβονται με νομίσματα MobileGo. Οι παίκτες που κατέχουν ή έχουν αποκτήσει έναν ορισμένο αριθμό νομισμάτων MobileGo μπορούν να είναι επιλέξιμοι για τα ακόλουθα κίνητρα:

A) Εκπτώσεις κουπονιών ανταμοιβής όταν χρησιμοποιούν GameCredits για να αγοράσουν περιεχόμενο στα παιχνίδια.

B) Δωρεάν είσοδος σε τουρνουά VIP παιχνιδιών με έπαθλο πραγματικά μετρητά.

Γ) Ιδιωτικές δοκιμές εκδόσεων beta ορισμένων νέων παιχνιδιών στο κατάστημα.

Τουρνουά Πραγματικών Χρημάτων

Μέσω των τουρνουά στη φορητή μας πλατφόρμα, έχουμε ως στόχο να επαναλάβουμε την επιτυχία που το Bigpoint είχε στην αγορά τυχερών παιχνιδιών Υπολογιστών / Διαδικτύου.

Στο μέγιστο σημείο του, το Bigpoint προσέλκυε εκατοντάδες χιλιάδες νέους χρήστες καθημερινά στη διαδικτυακή πλατφόρμα παιχνιδιών του, έχοντας τουρνουά και μετρητά σαν έπαθλο.

Η πλατφόρμα του GameCredits Mobile θα έχει τόσο κεντρικά όσο και αποκεντρωμένα τουρνουά παιχνιδιών.

Αποκεντρωμένα Τουρνουά

Αποκεντρωμένα τουρνουά στην πλατφόρμα θα συσταθούν και θα λειτουργούν από τους χρήστες της πλατφόρμας που έχουν MobileGo νομίσματα. Τα MobileGo θα είναι το μόνο νόμισμα στο πλαίσιο του αποκεντρωμένου οικοσυστήματος των τουρνουά.

Όπως το FirstBlood σχεδιάζει να χρησιμοποιήσει έξυπνες συμβάσεις για να επιτρέψει στους παίκτες να δημιουργήσουν τουρνουά για παιχνίδια του Ίντερνετ/ των Υπολογιστών, το GameCredits Mobile Store θα επιτρέψει ομοίως στους παίκτες να δημιουργήσουν τουρνουά για φορητά MMO.

Παρόμοια με το FirstBlood, αυτά τα τουρνουά θα είναι υπό τον πλήρη έλεγχο των παικτών, με μάρτυρες για την επαλήθευση των τουρνουά.

Μια διαφορά είναι ότι με την Φορητή Πλατφόρμα του GameCredits αυτά τα τουρνουά δεν θα χρειαστούν το δικό τους ανεξάρτητο φορητό περιβάλλον εφαρμογής. Σε αντίθεση, θα τρέχουν μέσα στην φορητή πλατφόρμα του GameCredits.

Κεντρικά Τουρνουά

Τα κεντρικά τουρνουά παιχνιδιών θα υλοποιούνται από τους προγραμματιστές των παιχνιδιών στην πλατφόρμα για την προώθηση των παιχνιδιών τους. Αυτά τα τουρνουά θα είναι επιχορηγούμενα τουρνουά για την ενθάρρυνση της συμμετοχής των παικτών σε ένα συγκεκριμένο παιχνίδι.

Οι παίκτες που έχουν επιτύχει ένα ορισμένο καθεστώς προφίλ, και με βάση τα MobileGo που έχουν κερδίσει ή κατέχουν, θα μπορούν να απολαύσουν ιδιαίτερη επιλεξιμότητα σε μερικά ή σε όλα αυτά τα τουρνουά.



Αποκεντρωμένη Εικονική Αγορά

Τα νομίσματα MobileGo θα είναι το επίκεντρο για μια αποκεντρωμένη εικονική αγορά που θα υπάρχει μέσα στην φορητή πλατφόρμα του

GameCredits.

Αυτή η αγορά θα επιτρέψει στους παίκτες να κάνουν εμπόριο εικονικών αντικείμενων από τα φορητά παιχνίδια απευθείας μεταξύ τους χρησιμοποιώντας τα νομίσματα MobileGo. Αυτές οι συναλλαγές θα γίνονται πάνω στην αλυσίδα του Ethereum.

Δημιουργία Κέρδους στην Φορητή Πλατφόρμα

Ο μέσος όρος της βιομηχανία για το κόστος της απόκτησης ενός παίχτη είναι από 0,83\$ - 1,71\$. Το μέσο ποσό που δαπανάται από τους παίκτες σε φορητές πλατφόρμες κυμαίνεται από \$1.15 - \$4.40.



Για την εκτίμηση των κερδών της πλατφόρμας θα πάρουμε τις τρεις μεγαλύτερες αγορές - της Ασίας, της Βόρειας Αμερικής και της Δυτικής Ευρώπης. Κατά μέσο όρο το κόστος του μάρκετινγκ για να αποκτήσουμε ένα παίχτη είναι \$1.50. Το μέσο έξοδο που κάνει αυτός στην πλατφόρμα

μήνα είναι \$3.71.

Με αυτό το παράδειγμα θα πρέπει να περιμένουμε για κάθε \$1.50 που περνάει από την πλατφόρμα ότι θα λάβουμε \$3,71 σε μηνιαία έσοδα ως σημείο αναφοράς.

Επιπλέον, οι μέσοι όροι στην βιομηχανία της πλατφόρμας δείχνουν ότι για κάθε ένα παίχτη που παίζει ένα δημοφιλές παιχνίδι μπορούμε να περιμένουμε μέχρι και δύο παραπομπές παιχτών ακόμα. Εμείς προτιμούμε να το προβάσουμε αυτό σε αναλογία 1 προς 1 του παίχτη και της παραπομπής. Ως εκ τούτου, για κάθε \$1.50 που δαπανάται θα υποθέσουμε \$7.42 σε μηνιαία έσοδα. Αν υπάρχει ένας μηνιαίος ρυθμός φθοράς 10%, τα συνολικά ετήσια έσοδα της πλατφόρμας θα είναι \$53.16.

Η πλατφόρμα μας θα λαμβάνει 10% προμήθεια για όλα τα παιχνίδια και τα έσοδα. Με βάση αυτές τις μέσες τιμές, περιμένουμε να έχουμε περίπου \$5.13 ετήσιων προμηθειών ανά παίχτη στην πλατφόρμα μας. Αφαιρώντας το κόστος για την απόκτηση ενός παίχτη (\$1.50), το ετήσιο κέρδος μας ανά παίχτη θα είναι \$3.81. Αυτός είναι ο στόχος μας δηλαδή για να είμαστε κερδοφόροι από το 4^ο τετράμηνο του 2017.

Τα Κέρδη θα Καίνε τα Νομίσματα MobileGo

Θα χρησιμοποιήσουμε ένα ποσοστό των κερδών από το GameCredits Mobile Store για να επαναγοράσουμε και να κάψουμε τα νομίσματα MobileGo.

Μόλις η προπώληση ολοκληρωθεί, ένα ταμείο μάρκετινγκ θα δημιουργηθεί με ένα ελάχιστο 50% των αντληθέντων κεφαλαίων. Η κατανομή αυτών των πόρων και των κερδών που δημιουργούν οι πόροι αυτοί θα πρέπει να ελέγχονται και να τίθενται στη διάθεση των κατόχων των νομισμάτων MobileGo.

Ένα ποσοστό των κερδών μας θα χρησιμοποιηθεί για να συνεχιστεί το μάρκετινγκ και για την επαναγορά νομισμάτων MobileGo.

Κατανομή των νομισμάτων MobileGo

Θα δημιουργηθούν 100 εκατομμύρια νομίσματα MobileGo. Αυτά θα εκδοθούν μόλις ολοκληρωθεί η προπώληση.

Εκπτώσεις θα είναι διαθέσιμες από την πρώτη ημέρα για τους συμμετέχοντες στην πώληση πλήθους. Εκπτώσεις μπορεί να είναι διαθέσιμες για τα ενδιαφερόμενα μέλη πριν από την πώληση πλήθους. Για πληροφορίες επικοινωνήστε με το crowdsale@MobileGo.io

Τα νομίσματα MobileGo μπορούν να αγοραστούν με BTC, ETH, WAVES, και GAME.

Όλα τα κεφάλαια που θα παραλαμβάνονται θα φυλάσσονται σε πορτοφόλια πολλαπλών υπογραφών.

Διανομή των Νομισμάτων MobileGo

100 εκατομμύρια συνολικά

70 εκατομμύρια για τους συμμετέχοντες στην προπώληση

30 εκατομμύρια διατηρούνται από το Ίδρυμα του MobileGo για την προπώληση μάρκετινγκ, τις συνεργασίες της φορητής πλατφόρμας, την επέκταση των εργαζομένων και τη μελλοντική ανάπτυξη για τα επόμενα 5 χρόνια. Αυτά τα νομίσματα θα φυλάσσονται σε ένα πορτοφόλι πολλαπλών υπογραφών.

Διανομή των Κεφαλαίων

Όλα τα κεφάλαια που θα ληφθούν θα μετατραπούν και θα καταβληθούν από το Ίδρυμα του MobileGo.

Τουλάχιστον το 50% θα δοθεί έναντι άμεσου μάρκετινγκ για την εγκατάσταση νέων παικτών.

Το 20% θα δοθεί για την ανάπτυξη της αποκεντρωμένης εικονικής αγοράς, του αποκεντρωμένου παιχνιδιού ανάμεσα σε παίχτες και τους αγώνες στοιχηματισμού αυτών, όπως επίσης και των αποκεντρωμένων τουρνουά.

Έως και 30% θα παρακρατείται για νομικά θέματα, πληρωμές, μελλοντική ανάπτυξη που σχετίζεται με την παιχνιδοποίηση της φορητής πλατφόρμας παιχνιδιών και την επέκταση που σχετίζεται με το μάρκετινγκ.

Τρέχουσα Ανάπτυξη και Χάρτης Πορείας

Απρίλιος - Μάιος: MobileGo προπώληση

Απρίλιος - Μάιος: Δημόσια Έναρξη του GameCredits Mobile Store

Απρίλιος - Μάιος: Το GameCredits γίνεται αποδεκτό για φορητά παιχνίδια στο κατάστημα και για αγορές περιεχομένου εντός παιχνιδιού

Μάιος - Ιούνιος: Ανάπτυξη κεφαλαίων μάρκετινγκ

Ιούνιος-Ιούλιος: Πρώτο κεντρικό τουρνουά στην πλατφόρμα

3^ο T – 4^ο T 2017 - Πλήρης παιχνιδοποίηση της φορητής πλατφόρμας συμπεριλαμβανομένης της ενσωμάτωσης του MobileGo στο προφίλ των παικτών, στις καταστάσεις, και τα οφέλη

4^ο T 2017 - Πλήρως αποκεντρωμένη εικονική αγορά παιχτών

1^ο T 2018 - Πλήρης ενσωμάτωση των αποκεντρωμένων αγώνων παιχτών και των αποκεντρωμένων τουρνουά

Πρόγραμμα Προπώλησης

Οι ημερομηνίες για την έναρξη της προπώλησης θα καθυστερήσουν, ωστόσο το αρχικό χρονοδιάγραμμα λέει ότι θα αρχίσει μέσα Απριλίου και θα διαρκέσει ένα μήνα.

Αυτό το χρονοδιάγραμμα θα συμπέσει με το δημόσιο λανσάρισμα του φορητού καταστήματος του GameCredits.

Επίσημες ημερομηνίες και χρονοδιαγράμματα έκπτωσης θα

ανακοινωθούν εντός των προσεχών εβδομάδων.

Πριν από την έναρξη της προπώλησης, θα αρχίσουν οι καθημερινές εκθέσεις σχετικά με τις λεπτομέρειες των παιχνιδιών και τους προγραμματιστές παιχνιδιών που θα είναι μέρος της αρχικής φάσης της φορητής πλατφόρμας μας.

Νομίσματα MobileGo και GameCredits

Παρόλο που εξυπηρετούν δύο ξεχωριστές λειτουργίες, είναι σημαντικό να σημειωθεί η συμβιωτική σχέση μεταξύ των νομισμάτων MobileGo και των GameCredits.

Μια επιτυχημένη προπώληση των MobileGo θα έχει θετικό αντίκτυπο στο οικοσύστημα των GameCredits, στην οικονομία και στην τιμή της χρηματοδότησης της απόκτησης εκατομμυρίων παιχτών για την φορητή πλατφόρμα παιχνιδιών GameCredits.

Όσοι περισσότεροι παίκτες χρησιμοποιούν την φορητή πλατφόρμα των GameCredits τόσο πιο πολλά GameCredits πρέπει να αγοραστούν και να περάσουν στα παιχνίδια. Αυτό θα δημιουργήσει μεγαλύτερη ζήτηση για τα GameCredits.

Σε αντάλλαγμα, η επιτυχία της πλατφόρμας θα οδηγήσει σε μια μεγάλη οικονομία και στην ολική παιχνιδοποίηση της πλατφόρμας και στην χρηστικότητα των νομισμάτων MobileGo, καθώς και στην αυξημένη κίνηση εντός της αποκεντρωμένης αγοράς, των αποκεντρωμένων τουρνουά και των αγώνων μεταξύ των παικτών.

Τεχνικές πτυχές της Έκδοσης

Διπλή Έκδοση Αλυσίδας Νομίσματος MobileGo

Το νόμισμα MobileGo θα είναι το πρώτο νόμισμα που θα εκδοθεί ταυτόχρονα στην πλατφόρμα του Waves αλλά και στην πλατφόρμα του Ethereum. Χρησιμοποιώντας μια νέα τεχνολογία που αποτελείται από ένα γραφικό περιβάλλον, από κλειδωμένα πορτοφόλια και έξυπνες συμβάσεις μέσω του Ethereum, τα νομίσματα του MobileGo θα είναι δυναμικά εναλλάξιμα το ένα με το άλλο στις αλυσίδες για να καλύψουν τις επιθυμίες του τελικού χρήστη.

Τεχνικά χαρακτηριστικά

Το νόμισμα έχει ένα σταθερό αριθμό 100 εκατομμυρίων τεμαχίων, με την πλήρη προσφορά να δημιουργείται και στις δύο αλυσίδες. Τα νομίσματα που θα αγοραστούν με ETH θα κυκλοφορήσουν για τα πορτοφόλια των χρηστών στο Ethereum, με το υπόλοιπο να κλειδώνετε σε μια έξυπνη σύμβαση. Τα νομίσματα που θα αγοραστούν με παραδοσιακά χρήματα, με GAME, με BTC και με WAVES θα κυκλοφορήσουν στην πλατφόρμα του WAVES, με το υπόλοιπο να είναι κλειδωμένο σε ένα πορτοφόλι του WAVES.

Ως εκ τούτου, το υπόλοιπο της έξυπνης σύμβασης σε ETH θα είναι ίσο με τη ρευστότητα των νομισμάτων WAVES, και το υπόλοιπο των WAVES θα είναι κλειδωμένο σε πορτοφόλι με ίση ρευστότητα σε νόμισμα ETH.

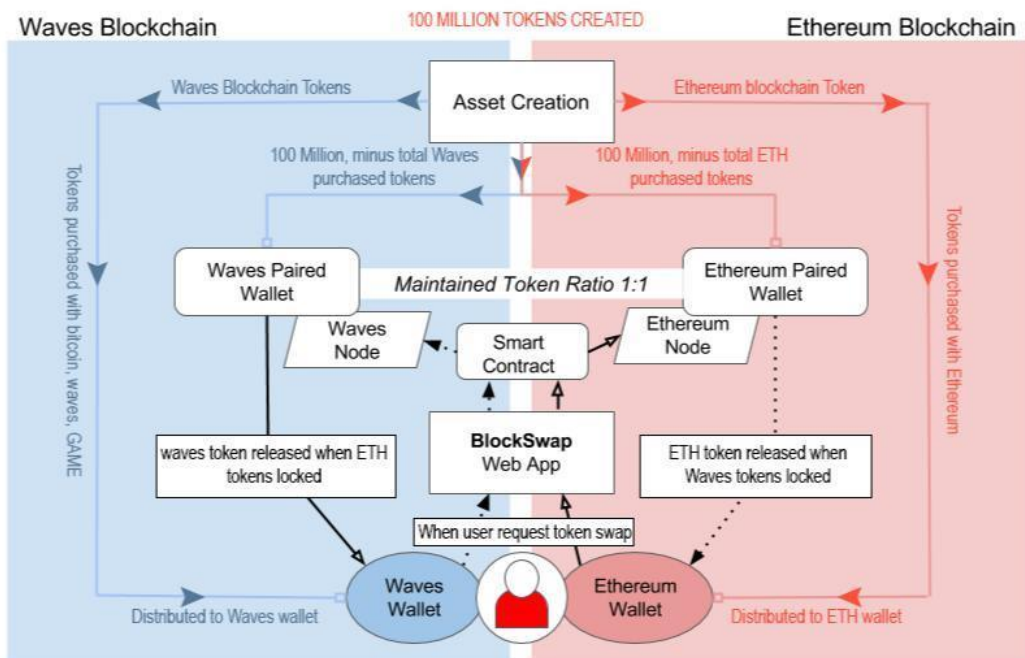
Σε οποιαδήποτε στιγμή που ένας κάτοχος ETH θέλει να μετατρέψει ένα ETH MobileGo σε WAVES, θα στέλνει την διεύθυνση του σε WAVES και τα ETH στο έξυπνο συμβόλαιο, κλειδώνοντας τα νομίσματα ETH και απελευθερώνοντας τα WAVES στο κλειδωμένο πορτοφόλι. Τα WAVES θα προωθούνται άμεσα.

Ομοίως, εάν ένας κάτοχος WAVES θέλει να μεταφέρει τα νομίσματα του στην αλυσίδα συναλλαγών του ETH μπορεί να επισκεφτεί το γραφικό περιβάλλον στο ίντερνετ, να ορίσει μια διεύθυνση ETH, και να στείλει τα WAVES του στο κλειδωμένο πορτοφόλι. Τα νομίσματα ETH διαβιβάζονται αμέσως.

Σε κάθε δεδομένη στιγμή δεν θα υπάρχουν περισσότερα από 100

εκατομμύρια διαθέσιμα (μη-κλειδωμένα) νομίσματα MobileGo.

Παράδειγμα:



10\$ εκατομμύρια δολάρια
μαζέψαμε στην προπώληση:

4\$ εκατομμύρια δολάρια σε
ETH

6\$ εκατομμύρια δολάρια σε BTC, GAME και WAVES

100 εκατομμύρια MobileGo νομίσματα έχουν εκδοθεί από την αλυσίδα του
Ethereum:

40 εκατομμύρια θα σταλούν σε πορτοφόλια χρηστών

60 εκατομμύρια θα παραμείνουν στην έξυπνη σύμβαση

100 εκατομμυρίων MobileGo νομίσματα έχουν εκδοθεί στην αλυσίδα του
WAVES:

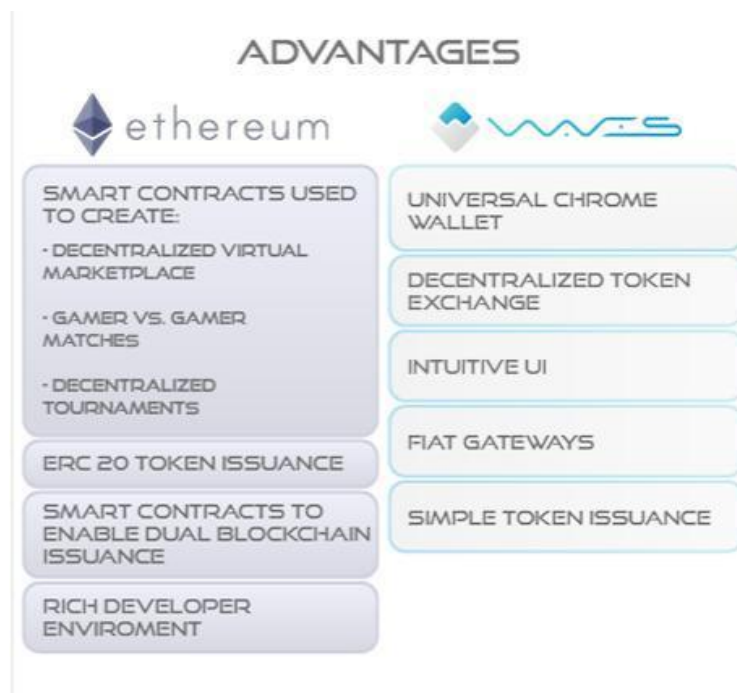
60 εκατομμύρια θα σταλούν σε πορτοφόλια χρηστών WAVES.

40 εκατομμύρια θα παραμείνουν κλειδωμένα σε έναν κόμβο WAVES.

Απόδειξη της Ιδέας

Μια απόδειξη της ιδέας της έξυπνης σύμβασης και της «συμβολικής αλλαγής» έχει σχεδόν ολοκληρωθεί - ο έξυπνος κώδικας της σύμβασης είναι διαθέσιμος για εξέταση εδώ <https://etherscan.io/address/0x2c875e5ea4706b1978a41b59edf2d3af31d60e70#code>

Πλεονεκτήματα της Διπλής Αλυσίδας



Ethereum

Όπως αναφέρεται σε όλη την βίβλο, η έξυπνη τεχνολογία συμβάσεων θα χρησιμοποιηθεί για την εφαρμογή πολλών νέων αποκεντρωμένων χαρακτηριστικών στο GameCredits και στην φορητή πλατφόρμα παιχνιδιών.

WAVES

Το WAVES προσφέρει πολλά χαρακτηριστικά στην πλατφόρμα και το βρίσκουμε ελκυστικό. Αυτά τα χαρακτηριστικά περιλαμβάνουν ένα διαισθητικά εύχρηστο καθολικό πορτοφόλι για το Chrome και ένα γραφικό περιβάλλον με την ικανότητα τη υλοποίησης πυλών παραδοσιακού χρήματος.

Η αποκεντρωμένη ανταλλαγή περιουσιακών στοιχείων μέσω του WAVES επιτρέπει την εγγενή εμπορία νομισμάτων με καθορισμό όρων και φόρων από τρίτα μέλη. Αυτού του είδους η ανταλλαγή θα χρησιμοποιηθεί για να αγοράσει νομίσματα MobileGo με τα κέρδη της πλατφόρμας.

Πλεονασμός και Βιωσιμότητα

Ένα άλλο πλεονέκτημα της ασφάλειας της διπλής έκδοσης αλυσίδας είναι ο πλεονασμός. Αν στο μέλλον προκύψει ένα κρίσιμο τεχνικό ζήτημα είτε στην πλατφόρμα του WAVES είτε του Ethereum, τα νομίσματα MobileGo θα έχουν την δυνατότητα να κινηθούν προς την πλήρως λειτουργική και σταθερή αλυσίδα.

Δεδομένου ότι τα στοιχεία θα αφορούν την αλυσίδα, στην περίπτωση που μια αλυσίδα γίνει μη λειτουργική, οι χρήστες θα είναι σε θέση να υπογράψουν μια συναλλαγή σε μια ιδιωτική αλυσίδα αποδεικνύοντας την ιδιοκτησία τους. Κατά την απόδειξη της ιδιοκτησίας, τα νομίσματα θα ξεκλειδώσουν από το υγιές υπόλοιπο της αλυσίδας και θα δοθούν στους ιδιοκτήτες.

Συνέργεια

Τα νομίσματα MobileGo θα χτιστούν γύρω από μια συνεργιστική ευθυγράμμιση ταλέντων από διάφορες γωνίες του κόσμου των κρυπτονομισμάτων. Η βασική δραστηριότητα του μοντέλου μας στοχεύει στο να είναι το πρώτο κρύπτο-έργο που θα γεφυρώσει με επιτυχία το χάσμα

μεταξύ των κρύπτο-τεχνολογιών και της άπιαστης παγκόσμιας βάσης και της τάσης των καταναλωτών. Τα νομίσματα MobileGo θα συνεισφέρουν στο ταμείο μάρκετινγκ που θα ενισχύσει σε μεγάλο βαθμό την χρηστικότητα και την αξία των GameCredits. Ομοίως, ανυπομονούμε να χρησιμοποιήσουμε τα πλεονεκτήματα του WAVES και του Ethereum για να αναπτύξουμε περαιτέρω και να βελτιώσουμε την ποιότητα των προϊόντων μας.

Τεχνικές Πτυχές της Πύλης Πληρωμών

Τεχνολογική Πρόοδος Εντός της Πύλης Πληρωμών

Το GameCredits Mobile Store θα χρησιμοποιήσει μια προσαρμοσμένη και ιδιόκτητη λύση για πύλες πληρωμής χτισμένη κεντρικά από τους προγραμματιστές μας. Αυτή η πύλη πληρωμής είναι υπό beta δοκιμή στα παιχνίδια της Dacroft Ltd.

Αυτή η πύλη θα προσφέρει τα GameCredits ως χαρακτηριστική επιλογή πληρωμής για περιεχόμενο στο παιχνίδι. Οι παίκτες θα είναι σε θέση να αποκτήσουν GameCredits στην πύλη πληρωμής με Bitcoin, πιστωτικές κάρτες, και άλλες τοπικές μεθόδους πληρωμής, χωρίς ποτέ να εγκαταλείψουν την εφαρμογή για κινητά.

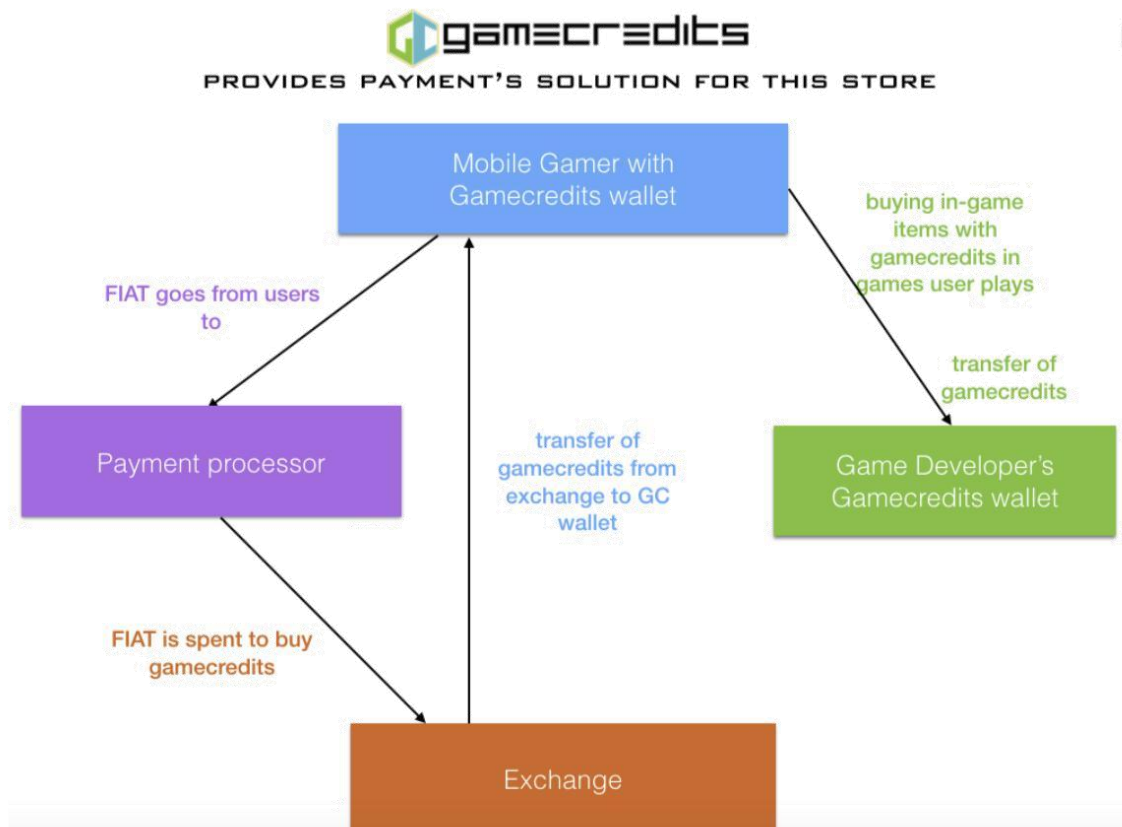
Η πύλη πληρωμής μας χτίστηκε με βάση την ασφάλεια, την επεκτασιμότητα και την ευκολία χρήσης.

Η πλατφόρμα μας Codepay βασίζεται στο Hadoop και το HBase. Επίσης, χρησιμοποιούμε το Omid ως συναλλακτικό πλαίσιο. Έχουμε ακόμα ένα επίπεδο βάσης δεδομένων τύπου SQL-over-NoSQL που επιτρέπει την ευκολότερη αναλυτική πρόσβαση στα δεδομένα. Στόχος μας είναι να επεξεργαστούμε πολλά δεδομένα σε υψηλές ταχύτητες. Για το σκοπό αυτό,

έχουμε δημιουργήσει ένα αναλυτικό σύμπλεγμα που επιτρέπει την εύκολη προσαρμογή.

Σχετικά με το φόρτο, έχουμε δοκιμάσει με επιτυχία 7.000 συναλλαγές το δευτερόλεπτο στο περιβάλλον δοκιμής. Τα αποτελέσματα μπορείτε να τα δείτε εδώ:

<https://monosnap.com/file/qbb3y3MSZ7e92TS1pRv1IBvXXPWcL8>



Ομάδα Ανάπτυξης

Συνολικά, η ομάδα του MobileGo έχει εμπειρία πάνω από 25 χρόνια στην ανάπτυξη παιχνιδιών, στη διαχείριση εσόδων τυχερών παιχνιδιών και την εμπορία αυτών με επιτυχία, αποκτώντας πάνω από 13 εκατομμύρια παίκτες για τα παιχνίδια της. Επιπλέον, η ομάδα έχει πάνω από 15 χρόνια συνδυασμένης εμπειρίας στη μηχανική επεξεργασία πληρωμών, με μεγάλη τεχνολογία ανάλυσης δεδομένων και ανάπτυξη επιχειρηματικών

λύσεων.

Sergey Sholom, Διδάκτωρ. Ως έφηβος, ο Sergei ήταν ένας παίχτης πρωταθλήματος και δημιούργησε τα πρώτα μεγάλα τουρνουά ομάδας παιχτών στη Ρωσία για το Quake. Μετά την ολοκλήρωση του διδακτορικού του στα μαθηματικά μοντέλα, ο Sergei ίδρυσε την Daticroft Games Ltd. το 2004. Κατά τα τελευταία 13 χρόνια, η Daticroft έχει αναπτύξει πολλαπλά παγκοσμίως δημοφιλή παιχνίδια με εγγεγραμμένους χρήστες που ξεπερνούν τα 13 εκατομμύρια. Ο Sergei συνεχίζει να επιβλέπει μια εταιρεία με πάνω από 100 εργαζομένους που συνεχίζει να φέρνει νέα παιχνίδια αιχμής στην αγορά. Το τελευταίο παιχνίδι της Daticroft, το Pixel Wars, που θα κυκλοφορήσει τον Μάιο έχει ήδη λάβει την κρίσιμη αναγνώριση που του αναλογεί. Ο Sergei υπήρξε υπέρμαχος της χρήσης της τεχνολογίας της αλυσίδας συναλλαγών για να λύσει πολλά προβλήματα στον κλάδο των τυχερών παιχνιδιών. Έχει ταξιδέψει σε όλο τον κόσμο δίνοντας διαλέξεις και πραγματοποιώντας συζητήσεις σχετικά με την ανάγκη για την επεξεργασία των πληρωμών σε λύσεις και περιβάλλοντα παιχνιδιού που δίνουν στους προγραμματιστές παιχνιδιών περισσότερα κέρδη και στους παίκτες περισσότερες επιλογές και εμπειρίες από τη χρήση της αλυσίδας συναλλαγών.

Vesselin Peev. Ο Vesselin είναι ο βασικός προγραμματιστής της φορητής πλατφόρμας του GameCredits. Ο Vesselin φέρνει 15 χρόνια εμπειρίας. Οι πελάτες του είναι μεγάλες εταιρείες τηλεπικοινωνιών και έχει δώσει λύσεις σε επίπεδο επιχειρήσεων με τις εταιρείες Recrutix και monster.com χτισμένες πάνω στα Μεγάλα Δεδομένα της τεχνολογίας. Τα πιστοποιητικά ασφαλείας του Vesselin περιλαμβάνουν το CanCERT, το EWA Government systems, το IIT και το ISSEA.

Nikola Djokic, Δ.Τ. Nikola έχει 12+ χρόνια εμπειρίας σε επιχειρήσεις και στην μηχανική. Ο Nikola εργάστηκε στην IGT, μια από τις κορυφαίες εταιρείες στον κόσμο στον τομέα της ανάπτυξης που σχετίζεται με τον τζόγο, όπου ήταν τεχνικός και βασικός ομαδάρχης και έχει υπόψιν του τις δραστηριότητες του αρχιτέκτονα και της ανάπτυξης. Ο Nikola έχει μεταπτυχιακό στη μηχανική με διατριβή στην μηχανική επεξεργασία πληρωμών.

Maxim Sholom, Διδάκτωρ. Ο Maxim φέρνει περισσότερα από 12 χρόνια εμπειρίας στη βιομηχανία των παιχνιδιών. Ο Maxim είναι βραβευμένος παραγωγός παιχνιδιών όπως το Get The Gun. Η ανάπτυξη παιχνιδιών έφερε στον Maxim τον σεβασμό από όλο τον κόσμο στον κλάδο των τυχερών παιχνιδιών. Τα δύο τελευταία χρόνια ο Maxim έχει την εποπτεία της ομάδας ανάπτυξης και του σχεδιασμού πίσω από το GameCredits Mobile Store. Ως κύριος αρχιτέκτονας της φορητής πλατφόρμας, ο Maxim επέβλεψε τη λειτουργική ενσωμάτωση και την έξυπνη σχεδίαση του συστήματος.

Rob Wilson, Σύμβουλος. Ο Rob είναι ο ιδρυτής της BitScan και του Incent και είναι η ψυχή πίσω από την τεχνολογία της διπλής αλυσίδας. Ο Rob έχει επίσης μεγάλη εμπειρία σε επιτυχημένες προπωλήσεις. Η καριέρα του Rob ήταν στο στρατό, όπου λάμβανε εντολές πρώτης γραμμής και διαλέξεις στρατηγικής στο USNWC. Σήμερα, ο Rob και οι εταιρείες του έχουν αναπτύξει ένα χαρτοφυλάκιο επιχειρηματικών σχέσεων υψηλού επιπέδου στην οποία δίνει συμβουλές για προσαρμοσμένες λύσεις με τεχνολογίες αλυσίδας, συμπεριλαμβανομένης της χρήσης των περιουσιακών στοιχείων του WAVES.

Bok Kho, Προγραμματιστής Ethereum. BEc, AIAA, Διευθυντής και Σύμβουλος. Ο Bok έχει μεγάλη εμπειρία στην αναλογιστική και την ποσοτική ανάπτυξη λογισμικού με πάνω από 28 χρόνια εμπειρίας στον κλάδο. Ο Bok έχει συνεργαστεί με πελάτες από τράπεζες, εταιρικά ταμεία, με διαχειριστές επενδύσεων, κυβερνητικές οντότητες, με ανταλλακτήρια και χρηματοπιστωτικούς πωλητές στην Αυστραλία, τη Νέα Ζηλανδία, την Ασία, τη Βρετανία και την Ευρώπη. Ο Bok, είναι επίσης γνωστός ως BokkyPooBah στο Ethereum.StackExchange.com, στο github.com και στο reddit.com/r/ethereum. Τώρα εργάζεται για να φέρει αποκεντρωμένα ανταλλακτήρια χωρίς εμπιστοσύνη (<https://cryptoderivatives.market/>) και παραδοσιακά χρήματα μέσα στο Ethereum για μια πραγματικά αξιόπιστη και αποκεντρωμένη πλατφόρμα αλυσίδας.

Όροι και Προϋποθέσεις

Αυτό το έγγραφο είναι μόνο για ενημερωτικούς σκοπούς και δεν υποκαθιστά μια προσφορά ή την πρόσκληση για να πουλήσουμε μετοχές ή χρεόγραφα στην φορητή πλατφόρμα του GameCredits ή σε οποιοδήποτε άλλο σχετικό στοιχείο συνδεδεμένο με την εταιρεία.

Τα νομίσματα MobileGo δεν παρέχουν έλεγχο.

Ο έλεγχος νομισμάτων του MobileGo δεν χορηγεί στον ελεγκτή την ιδιοκτησία τους ή των MobileGo ή της φορητής πλατφόρμας των GameCredits ή οποιασδήποτε άλλης σχετικής επιχείρησης. Ενώ ενδέχεται να ληφθούν τα σχόλια της κοινότητας, τα MobileGo δεν παρέχουν κανένα δικαίωμα στην συμμετοχή στην κατεύθυνση ή στην λήψη αποφάσεων οποιασδήποτε επιχείρησης που σχετίζετε με την φορητή πλατφόρμα των GameCredits. Τα φορητά νομίσματα μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να αποκτηθεί προφίλ κατάστασης στην πλατφόρμα η οποία μπορεί να επιτρέψει την είσοδο σε τουρνουά ή την απόκτηση εκπτώσεων ή ανταμοιβών στην πλατφόρμα. Τα νομίσματα MobileGo μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην εικονική αγορά και στα αποκεντρωμένα τουρνουά και τους αγώνες παίχτη με παίχτη.

Δεν παρέχεται εγγύηση εσόδων ή κερδών που προκύπτουν από το μάρκετινγκ

Όλα τα παραδείγματα εσόδων και κερδών που χρησιμοποιούνται στο παρόν έγγραφο είναι για διδακτικούς σκοπούς ή αντιπροσωπεύουν μόνο το μέσο όρο της βιομηχανίας και δεν αποτελούν εγγυήσεις των αποτελεσμάτων του μάρκετινγκ.

Κίνδυνοι που σχετίζονται με το Ethereum

Μερικά νομίσματα MobileGo μπορεί να εκδοθούν στην αλυσίδα συναλλαγών του Ethereum. Ως εκ τούτου, κάθε δυσλειτουργία ή απρόσμενη λειτουργία του πρωτοκόλλου του Ethereum μπορεί να προκαλέσει το νόμισμα MobileGo και το δίκτυο εμπορίας να λειτουργούν με ένα απρόσμενο τρόπο.

Κίνδυνοι που σχετίζονται με το Waves

Μερικά νομίσματα MobileGo μπορεί να εκδοθούν στην αλυσίδα συναλλαγών του Waves. Ως εκ τούτου, κάθε δυσλειτουργία ή απρόσμενη λειτουργία του πρωτοκόλλου του Waves μπορεί να προκαλέσει το νόμισμα MobileGo και το δίκτυο εμπορίας να λειτουργούν με ένα απρόσμενο τρόπο.

Κανονιστική Αβεβαιότητα

Η αλυσίδα συναλλαγών και οι σχετιζόμενες τεχνολογίες αποτέλεσαν το αντικείμενο της εποπτείας και του ελέγχου από διαφορετικούς ρυθμιστικούς φορείς σε όλο τον κόσμο. Το δίκτυο του MobileGo θα μπορούσε να επηρεαστεί από μία ή περισσότερες ρυθμιστικές έρευνες ή ενέργειες, που περιλαμβάνουν αλλά δεν περιορίζονται σε περιορισμούς σχετικά με τη χρήση ή την κατοχή ψηφιακών νομισμάτων όπως το MobileGo, οι οποίες θα μπορούσαν να εμποδίσουν ή να περιορίσουν τη χρησιμότητα ή την επαναγορά των νομισμάτων MobileGo στο μέλλον.

Τα νομίσματα MobileGo δεν είναι ένα επενδυτικό εργαλείο

Τα νομίσματα MobileGo δεν αντιπροσωπεύουν καμία επίσημη ή νομικά δεσμευτική επένδυση. Λόγω απρόβλεπτων περιστάσεων, οι στόχοι που περιγράφονται σε αυτή τη λευκή βίβλο υπόκεινται σε αλλαγές. Αν και είναι πρόθεσή μας να επιτύχουμε όλους τους στόχους που περιγράφονται σε αυτή τη λευκή βίβλο, όλα τα άτομα και τα μέλη αγοράζουν τα νομίσματα MobileGo με δική τους ευθύνη.

Κβαντικοί Υπολογιστές

Η τεχνική πρόοδος, όπως η ανάπτυξη των κβαντικών υπολογιστών θα μπορούσε να ενέχει κινδύνους για τα κρυπτονομίσματα συμπεριλαμβανομένων των νομισμάτων MobileGo.

Έλλειψη Έγκρισης

Ενώ τα νομίσματα MobileGo δεν πρέπει να θεωρούνται μια επένδυση, μπορεί να έχουν αξία με την πάροδο του χρόνου. Αυτή η αξία μπορεί να είναι περιορισμένη αν το Gamecredit Mobile Platform στερείται χρήσης

και υιοθέτησης.

Κίνδυνος Απώλειας

Οι αγορές που πραγματοποιήθηκαν κατά την προπώληση είναι ανασφάλιστες. Σε περίπτωση απώλειας ή ζημίας της αξίας, δεν υπάρχει καμία δημόσια ή ιδιωτική ασφαλιστική εταιρεία που θα προσφέρει προσφυγή στους αγοραστές.

Μη σχετικά με το GameCredits Inc.

Το νομισματικό ταμείο προπώλησης του MobileGo δεν ανήκει στο GameCredits Inc. Το ταμείο αυτό ανήκει στο Ίδρυμα MobileGo και αποτελεί μια ξεχωριστή οντότητα με μια ανεξάρτητη δομή ιδιοκτησίας.

Κίνδυνος Αποτυχίας

Είναι πιθανό ότι, για διάφορους λόγους, όπως η αποτυχία των επιχειρηματικών σχέσεων ή των στρατηγικών μάρκετινγκ, η GameCredits Mobile Platform και όλες οι μετέπειτα περίοδοι χρηματοδοτήσεων που θίγονται στην παρούσα προπώληση μπορεί να αποτύχουν.

Κίνδυνος Νέων Τεχνολογιών

Νομίσματα όπως το MobileGo είναι μια αρκετά νέα και σχετικά μη δοκιμασμένη τεχνολογία. Εκτός από τους κινδύνους που αναφέρονται στο παρόν έγγραφο, υπάρχουν περαιτέρω κίνδυνοι που η ομάδα του GameCredits Mobile Platform δεν μπορεί να προβλέψει. Οι κίνδυνοι αυτοί μπορούν να υλοποιηθούν ως παραλλαγές των κινδύνων που εκτίθενται εδώ.

Ένταξη

Η παρούσα συμφωνία αποτελεί τη συνολική συμφωνία μεταξύ των μερών που αφορούν το αντικείμενο της παρούσας βίβλου. Όλες οι προηγούμενες συμφωνίες, συζητήσεις, παρουσιάσεις, εγγυήσεις και ρήτρες συγχωνεύθηκαν στο παρόν. Δεν υπάρχουν εγγυήσεις, παραστάσεις, συμβόλαια ή συμφωνίες, ρητές ή σιωπηρές, μεταξύ των μερών, εκτός

αυτών που έχουν διατυπωθεί σε αυτή τη συμφωνία. Η παρούσα συμφωνία μπορεί να τροποποιηθεί μόνο με έγγραφο δεοντολογίας από τα συμβαλλόμενα μέρη.

ΑΠΟΠΟΙΗΣΗ ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ

ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΟΤΙ Η ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ Ή Η ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΩΝ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ MOBILEGO ΓΙΝΕΤΑΙ ΜΕ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΕΥΘΥΝΗ, ΚΑΙ ΕΣΕΙΣ ΔΙΑΘΕΤΕΤΕ ΤΟ ΛΟΓΟΤΥΠΟ ΤΟΥ MOBILEGO ΙΔΡΥΜΑΤΟΣ ΧΩΡΙΣ ΒΛΑΒΕΣ. ΚΑΤΑ ΤΗΝ ΑΡΧΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΩΝ ΝΟΜΙΣΜΑΤΩΝ MOBILEGO ΤΑ ΝΟΜΙΣΜΑΤΑ ΑΠΟΣΤΕΛΛΟΝΤΑΙ ΣΕ ΕΣΑΣ ΧΩΡΙΣ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ ΚΑΝΕΝΟΣ ΕΙΔΟΥΣ, ΡΗΤΕΣ Ή ΣΙΩΠΗΡΕΣ, ΜΑΖΙ ΜΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΣΙΩΠΗΡΕΣ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΙΚΑΝΟΠΟΙΗΤΙΚΗ ΠΟΙΟΤΗΤΑ, ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑ ΓΙΑ ΤΟ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΚΟΠΟ, ΤΟΝ ΤΙΤΛΟ ΚΑΙ ΤΗ ΜΗ ΠΑΡΑΒΙΑΣΗ ΑΥΤΟΥ. ΕΠΕΙΔΗ ΟΡΙΣΜΕΝΑ ΝΟΜΙΚΑ ΚΑΘΕΣΤΩΤΑ ΔΕΝ ΕΠΙΤΡΕΠΟΥΝ ΤΟΝ ΑΠΟΚΛΕΙΣΜΟ ΤΩΝ ΣΙΩΠΗΡΩΝ ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ, Η ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΕΞΑΙΡΕΣΗ ΤΩΝ ΣΙΩΠΗΡΩΝ ΕΓΓΥΗΣΕΩΝ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΜΗΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΕΣΑΣ.